

МБДОУ «Центр развития ребенка – детский сад № 60»  
г. Находка

## Образовательная деятельность «Микибот, знакомься, это я!»



*Подготовила: воспитатель  
Яхно О.С.*

2020 г.

# Развивающий набор «Детская универсальная STEAM - лаборатория»

**Включает в себя:**

- учебно-методические материалы: пособие (472 с), руководство для воспитателей (44 с), мониторинг, - комплекс игровых и учебных приложений (более 250), - программируемого робота, - USB-флеш-накопитель (информационная поддержка).

**Полный курс:** 9 месяцев - 5 программам (более 100 занятий).

1. Основы чтения - интегрированная программа.
2. Основы программирования.
3. Основы математики и теории вероятности.
4. Основы картографии и астрономии.
5. Основы криптографии.

**Структура занятий:** тема, описание используемых материалов; вводная интерактивная беседа; практическое исследование, STEAM-проект, сюжетно-ролевые игры; рефлексивно-оценочный и заключительный этап.

**Для набора разработаны:** 36 обучающих игр, 63 творческих и STEAM-проектов; 56 заданий повышенной сложности; более 200 обучающих приложений; более 30 презентации.

## Практико-ориентированные технологии развивающего набора «Детская универсальная STEAM-лаборатория»

### Задачи:

- воспитывать следующее поколение успешных экспертов в области науки, технологий, инженерии, математики, языка и анализа, специалистов по кибербезопасности, картографии, астрономии;
- формировать базовые основы личности в изменившейся диспозиции «ребенок - взрослый», когда ребенок является более осведомленным и лучше адаптированным к жизни в цифровом обществе;
- учить жить в постоянно меняющихся условиях: овладевать появляющимися вновь профессиями, справляться с социальными вызовами, использовать технологии, которые предстоит изобрести.





# «Детская универсальная STEAM-лаборатория»

## Возможности сюжетно-ролевой конструкции набора: легенда главного героя



### Микибот - игрушка с «историей»

1. ассоциативный ряд (компьютерная мышка, безопасность, научное исследование),
2. эргономичность,
3. простота управления,
4. визуализация пошагового алгоритма,
5. отсутствие связи с электронными устройствами











